

G LUNCHlecture im Rahmen der dha2018 N GAMIFICATION Spielerisch Lernen & Forschen!?

Diskutieren Sie mit!

In gemütlicher Atmosphäre in einem der ältesten Kinos der Welt, wird in der öffentlich zugänglichen Lunchlecture über das immer gefragter werdende Thema Gamification diskutiert. Wir wollen die relevanten Aspekte, Chancen sowie Risiken von Spielen von und für Forschung und Lehre beleuchten und stellen uns den Fragen des Publikums.

Paneldiskussion mit:

- Univ.-Prof. Dr. Lisa Gotto (Universität Wien, Professorin für Theorie des Films)
- Peter Gietz (DAASI International)
- Dr. Harald Klinke, M.Sc. (LMU München, Digitale Kunstgeschichte)
- Wilfried Reiter (Gamedesign/Webentwicklung, Mitbegründer der Anno-Reihe)

Wann: Freitag, 30. November 2018 / 12:30 bis 14:00 Uhr

Wo: Mozartkino Salzburg, Kaigasse 33, 5020 Salzburg

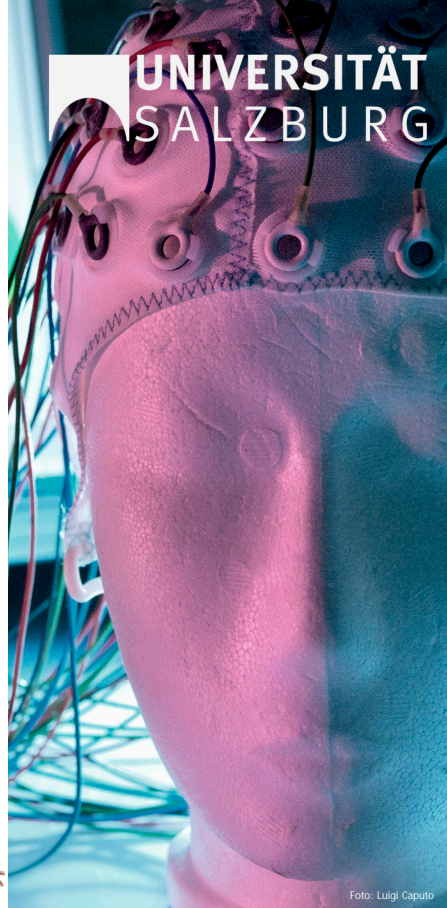
Bitte melden Sie sich an und wir reservieren für Sie ein kostenloses Lunchpaket.



<http://dha2018.sbg.ac.at/Veranstaltungen/lunchlecture-gamification/>

Veranstaltung ermöglicht durch:

UNIVERSITY
of SALZBURG
citizen science



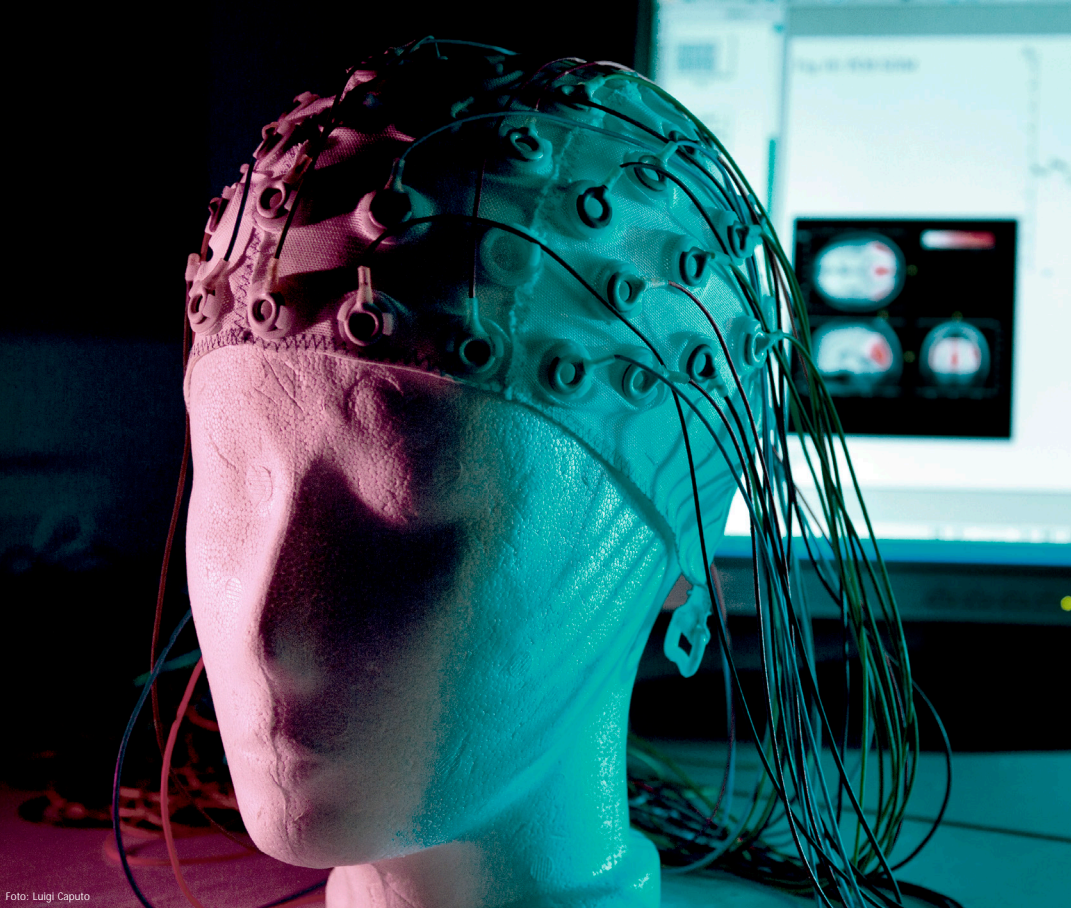


Foto: Luigi Caputo

 UNIVERSITÄT
SALZBURG

CLARIN 

 DARIAH-EU
Digital Research Infrastructure
for the Arts and Humanities

 dhPLUS

UNIVERSITY
of SALZBURG
citizen science



MHD
BDB

Mittelhochdeutsche
Begriffsdatenbank



digital humanities austria 2018

#dhaConf2018